

## Domein 3: Kunstenaar



### Competenties behorend bij dit domein

- Persoonlijke drijfveren uitdrukken
- Zich inleven
- Experimenteren
- Creëren
- Persoonlijke uitdrukking en stijl vinden

## Cursussen en workshops - Kunstenaar

**Basiscursus  
verhalen vertellen**  
4 dagen

### Vragen waar je antwoord op krijgt

- Hoe maak ik een mijn versie van een bestaand verhaal, door eigen woorden en beelden te gebruiken?
- Hoe roep ik met woorden een bepaalde sfeer op, zodat de luisteraar zich een beeld vormt?
- Hoe vertel ik hetzelfde verhaal vanuit een ander perspectief?
- Hoe geef ik het verhaal emotie mee?

**Opbouw van een  
vertelprogramma**  
3 dagen

### Vragen waar je antwoord op krijgt

- Welke creatieve werkvormen kan ik gebruiken om een thema voor een voorstelling of vertelprogramma te onderzoeken?
- Hoe kan ik al associërend een thema verder uitdiepen?

**Cursussen en workshops - Kunstenaar****Improviserend een verhaal vertellen**

2 dagen

**Vragen waar je antwoord op krijgt**

- Hoe kan ik al improviserend een verhaal verzinnen? Hoe begin ik en hoe breng ik het tot een eind zonder 'de draad kwijt te raken'?
- Op welke momenten in een verhaal kan ik het een andere wending geven?
- Hoe train ik mijn associërend vermogen?

**Geef een verhaal aan je stem**

1 dag

**Vragen waar je antwoord op krijgt**

- Hoe breed ik op een natuurlijke manier de mogelijkheden van mijn stemrepertoire uit?
- Op welke manieren kan ik mijn stemrepertoire inzetten in een verhaal?